



Razvoj mobilnih aplikacija

Luka Abrus
Pet Minuta



FIVE MINUTES

Mobile - Social Media - Web
Technology and Marketing Solutions

0 tvrtki Pet Minuta

- Domaća IT tvrtka s 32 zaposlena
 - Osnovana 2005. godine, uredi u Zagrebu i Osijeku
 - Fokus na strana tržišta (USA, UK, DE, regije)
- Dvije temeljne usluge:
 - Razvoj mobilnih aplikacija za sve platforme
 - HR: Konzum, Jutarnji, Allianz, MTV, HTZ, Vipnet, T-Mobile
 - Svijet: OLX, Mobitel, Marg, Bit9, ...
 - Usluge razvoja softvera
 - Partnerstvo s tvrtkama Real Networks, Apsmart, AVL, ...
- Fokus na vlastite proizvode
 - ShoutEm – alat za izradu mobilnih aplikacija za iPhone i Android platforme



Današnje mobilne aplikacije



FIVE MINUTES

Mobile + Social Media + Web
Technology and Marketing Solutions

Različite platforme

- Na tržištu trenutno 5 važnijih platformi
 - iPhone / iPad (Objective C)
 - Android (Java)
 - Nokia (Java, C++, HTML)
 - Blackberry (Java)
 - Windows Phone 7 (Silverlight)
- Velike razlike između platformi
 - Razvojni alati, princip rada, funkcionalnosti telefona, fragmentiranost, *bugovi*...



Specifičnosti razvoja (1/2)

- iPhone / iPad
 - Zahtijeva Mac, najisplativija platforma (iTunes), Xcode, dobri frameworkci (Cocoa), jezik temeljen na C-u, mala fragmentiranost
- Android
 - Mac/PC, Java, Eclipse, „otvorena” platforma, veća sloboda, ogroman broj različitih uređaja i rezolucija, Android Market naplata
- Blackberry
 - Java, ogroman broj različitih vrsta uređaja, rezolucija, tipkovnica/touch, BIS/BES usluge, slab GPS i kamera, Blackberry World



Specifičnosti razvoja (2/2)

- Nokia
 - Mnogo lutanja u platformama, Java, **Qt**, WRT, Maemo, različiti alati i SDK-ovi, dosta *bugova* i *workarouna*, fragmentirana platforma, različite funkcionalnosti, Ovi Store i servisi
- Windows Phone 7
 - Nova platforma, Silverlight, Visual Studio, Marketplace



HTML5 razvoj

- Ideja: Napraviti univerzalan kod koji se može izvršavati na većini platformi
 - Java – ipak previše specifičnosti
- Napraviti *native wrapper* za svaku platformu
 - Nudi osnovni set funkcionalnosti i komunikacije sa sustavom
 - Centralni dio aplikacije u HTML5/CSS3
- Što se ne može u HTML-u?
 - Žiroskop, kamera, notifikacije, vibracija, akcelerometar



HTML5 iskustva

- Iskoristiti neki JavaScript *framework* koji simulira prave aplikacije
 - iUI, SproutCore, iWebKit, jqTouch, Sencha Touch
- Ispravljanje *bugova* i raznih čudnih ponašanja
- iPhone i Android zasad
 - WebKit *browseri*
 - Lošije performanse na starijim uređajima



FIVE MINUTES

Mobile + Social Media + Web
Technology and Marketing Solutions

ShoutEm iskustva

- Alat za izradu mobilnih aplikacija za iPhone i Android
 - VC investicija u 08/2010, *launch* u 02/2011
 - Razvoj počeo 2008. godine
 - Nekoliko zaokreta u pozicioniranju platforme
 - Posebna tvrtka
 - Dovikivati d.o.o., ShoutEm Ltd, ShoutEm Inc
 - Standardni set funkcionalnosti
 - News, Events, Places, Photos, Videos, Streaming, Social
 - Inicijalno HTML5 + *native*
 - Danas sve više toga se opet „prepisuje” u čisti *native*



Hvala!

- Luka Abrus
CEO

gsm +385 99 8153811

mail luka.abrus@fiveminutes.eu

skype luka.abrus

twitter twitter.com/lukrecije

<http://www.fiveminutes.eu>

Contact us!



FIVE MINUTES

Mobile - Social Media - Web
Technology and Marketing Solutions