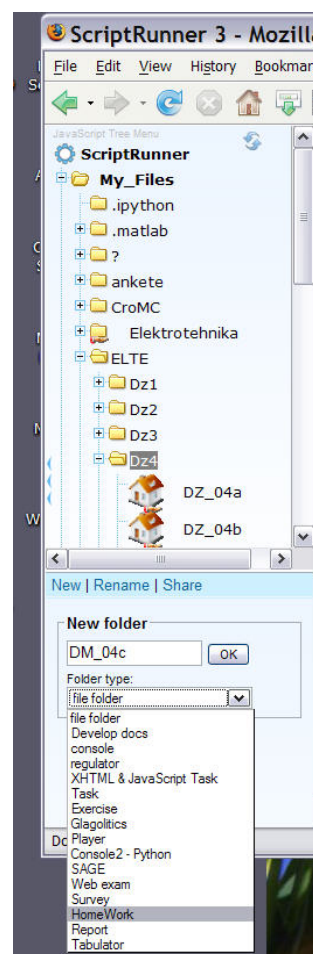
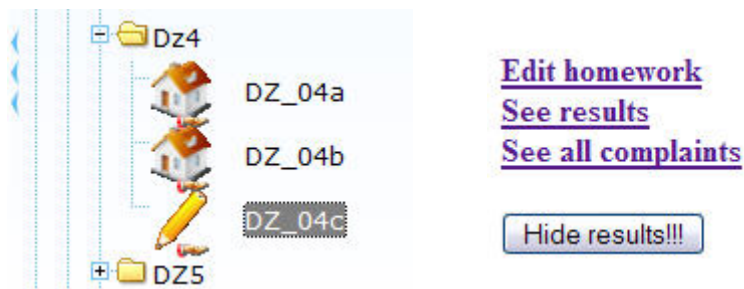


Kako načiniti *domaću zadaću (homework)* u 10 koraka

1. Otvoriti postojeću ili načiniti novu domaću zadaću (plug-in *Homework*, u padajućem menu-u sa *New*). Klikom na zadaću otvara se izborna ponuda (opće postavke i pitanja).



Edit homework – omogućuje upis i mijenjanje općih parametara i sadržaja zadataka za domaću zadaću.

See results – omogućuje pregled riješenosti zadaća i pristup svakoj pojedinoj domaćoj zadaći koju je neki student dobio.

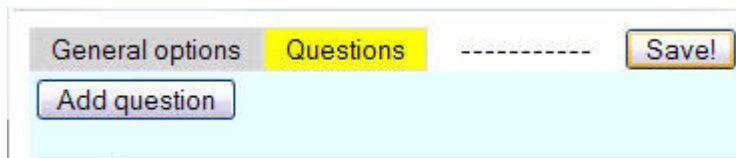
See all complaints – omogućuje pregled studentskih molbi/žalbi s obzirom na rezultate.

See/hide results – profesor može omogućiti svakom studentu gledanje točnih rješenja njegove zadaće.

General options	Questions	-----	Save!
Kolegij:	<input type="text" value="Elektrotehnika"/>		
Ime zadaće:	<input type="text" value="4. domaća zadaća"/>		
Naslov:	<input type="text" value="BJT"/>		
Datum početka:	<input type="text" value="2007-12-14"/>		
	Date format: YYYY-MM-DD		
Trajanje u danima:	<input type="text" value="40"/>		
Max. broj pokušaja:	<input type="text" value="20"/>		
Tolerancija [%]:	<input type="text" value="3"/>		

2. Upisati (ili promijeniti) opće parametre za zadaću. Ne zaboravite da aktivacija plug-ina za domaću zadaću počinje s upisnim datumom i završava nakon zadanog broja dana. Dakako, da bi aktivacija bila pridružena, potrebno je načinjenu zadaću objaviti (share). Tolerancija se odnosi na numeričke rezultate koji se prihvaćaju kao točni.

3. Klikom na 'Add question' dodaje se u zadaću novo pitanje. Jedna zadaća može imati više pitanja, a svaki s više ulaznih podataka. Klikom na zadaću, prvi student dobiva prvo pitanje s prvim ulaznim podatkom, drugi drugo pitanje s pripadnim prvim ulaznim podatkom, treći s prvim ulaznim podatkom i trećim tipom pitanja, i tako dalje. Kad se iscrpe pitanja, tj. tipovi zadataka, program kreće od početka: idućem studentu pridjeljuje prvo pitanje s drugim ulaznim podatkom, pa idućem drugo pitanje s drugim pripadnim ulaznim podatkom i tako redom. Na taj način, zadaci se raspršuju, studentima je teže znati koji kolega je dobio koje pitanje, pa ako se i nađu s istim pitanjima, ulazni podaci će im sigurno biti različiti (ako se nastavnik potrudio da ih dovoljno generira).



4. Zadatak se unosi preko *FCK editora*, koji ima većinu WORDu sličnih ikonica koje služe za djelotvorno formatiranje teksta.

http://scriptrunner.fsb.hr - Zadatak - Mozilla Firefox

4c. Na slici je prikazan sklop s BJT-om.

Ulazni podaci:

```

10|0.22|47.00|15.00|2.70|1.00|11.37|2.70|63.62|2.42|1.72|0.60|-1.62|-2.70|
10|0.22|47.00|15.00|2.70|1.00|11.37|2.70|63.62|2.42|1.72|0.70|-1.89|-2.70|
10|0.22|47.00|15.00|2.70|0.70|11.37|2.70|63.62|2.42|1.72|0.60|-2.31|-3.86|
10|0.22|47.00|15.00|2.70|0.70|11.37|2.70|63.62|2.42|1.72|0.70|-2.70|-3.86|
10|0.22|47.00|15.00|2.00|1.00|11.37|2.00|63.62|2.42|1.72|0.60|-1.20|-2.00|
10|0.22|47.00|15.00|2.00|1.00|11.37|2.00|63.62|2.42|1.72|0.70|-1.40|-2.00|
10|0.22|47.00|15.00|2.00|0.70|11.37|2.00|63.62|2.42|1.72|0.60|-1.71|-2.86|
10|0.22|47.00|15.00|2.00|0.70|11.37|2.00|63.62|2.42|1.72|0.70|-2.00|-2.86|
10|0.22|47.00|12.00|2.70|1.00|9.56|2.70|75.68|2.03|1.33|0.60|-1.62|-2.70|
10|0.22|47.00|12.00|2.70|1.00|9.56|2.70|75.68|2.03|1.33|0.70|-1.89|-2.70|
10|0.22|47.00|12.00|2.70|0.70|9.56|2.70|75.68|2.03|1.33|0.60|-2.31|-3.86|
10|0.22|47.00|12.00|2.70|0.70|9.56|2.70|75.68|2.03|1.33|0.70|-2.70|-3.86|

```

5. Ulazni podaci nekog zadatka pišu se slijedno unutar istog retka (linije), a odjeljuju vertikalnom crtom (|). Svaki redak odgovora ulaznim podacima jednog zadatka koji student dobije (vidi). Pritom pojedina vrijednost (koja može biti numerička ili znakovna) odgovara slijedno nekoj '##' ili '\$\$' oznaci u zadanom pitanju.

Ulazni podaci:

```
10|0.22|47.00|15.00|2.70|1.00|11.37|2.70|63.62|2.42|1.72|0.60|-1.62|-2.70|
10|0.22|47.00|15.00|2.70|1.00|11.37|2.70|63.62|2.42|1.72|0.70|-1.89|-2.70|
10|0.22|47.00|15.00|2.70|0.70|11.37|2.70|63.62|2.42|1.72|0.60|-2.31|-3.86|
10|0.22|47.00|15.00|2.70|0.70|11.37|2.70|63.62|2.42|1.72|0.70|-2.70|-3.86|
10|0.22|47.00|15.00|2.00|1.00|11.37|2.00|63.62|2.42|1.72|0.60|-1.20|-2.00|
10|0.22|47.00|15.00|2.00|1.00|11.37|2.00|63.62|2.42|1.72|0.70|-1.40|-2.00|
```

6. Tako će uz gornje ulazne podatke prvi student dobiti $V_{cc}=10$, $C=0.22$, $R_1=47.00$, $R_2=15.00$, $R_C=2.70$, $R_E=1.00$, a točan odgovor za ulazni otpor bit će 11.37, za izlazni 2.70, itd.

Zadano je:

$V_{CC} = \#\# \text{ V}$, $C = \#\# \mu\text{F}$, $R_1 = \#\# \text{ k}\Omega$, $R_2 = \#\# \text{ k}\Omega$, $R_C = \#\# \text{ k}\Omega$, $R_E = \#\# \text{ k}\Omega$

Traži se:

Ulazni otpor: $\#\# \text{ k}\Omega$

Izlazni otpor: $\#\# \text{ k}\Omega$

Donja granična frekvencija: $\#\# \text{ Hz}$

Napon baze $V_B = \#\# \text{ V}$

Napon emitera $V_E = \#\# \text{ V}$

Izlazni napon v_0 , ako je ulazni napon $v_i = \#\# \text{ V}$: $\#\# \text{ V}$

Naponsko pojačanje A : $\#\#$

Treba napomenuti da se izmjena '##' i '\$\$' može nesmetano pojavljivati, tj. ne trebaju biti prvo '##', a potom '\$\$' kao što je u ovom primjeru. Bitno je da se u podacima redom pojavljuju točno oni koji se također sljedno (s lijeva udesno, pa odozgo dolje) nalaze u zadanom tekstu.

7. Ulazne podatke moguće je uvući iz datoteke koju je generirao program ili spremiti u datoteku, ako smo ih u editoru unosili ručno. *Scriptrunner* omogućuje pisanje i izvođenje programa s bilo kojim programskim jezikom.

Save and close!

Input file: Browse...

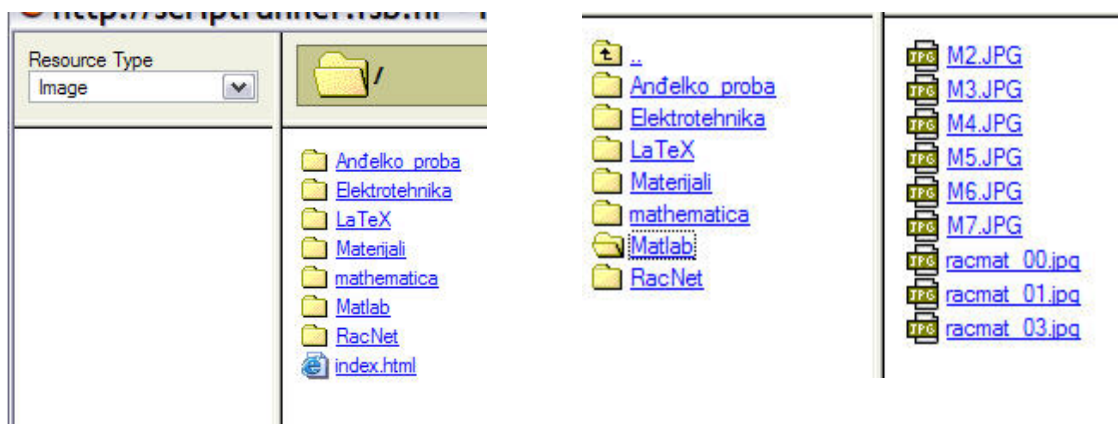
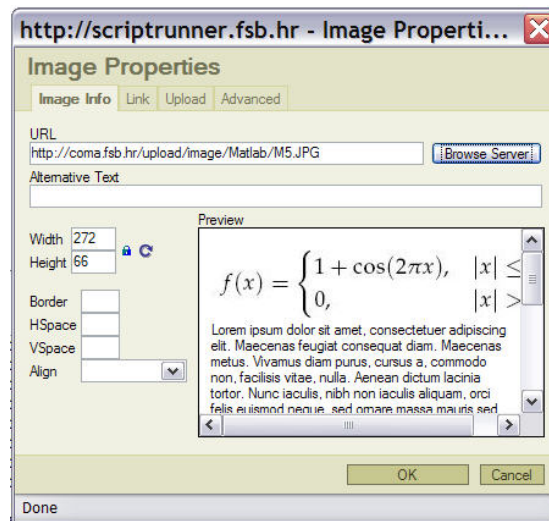
Output file: Browse...

Import

8. Poseban postupak je uvlačenje slika u *FCK editor*. Slike se ne mogu, poput teksta, dovući (*drag & drop*) iz WORDa, nego se moraju prebaciti na server. To se može načiniti FTP programom ili upload funkcijom koje *Scriptrunner* ima (uz poznatu stazu, path, gdje se moraju spremi). No, jednostavnija je upotreba FCK funkcije za prijenos slika (žuta ikonica s brdom i suncem) .



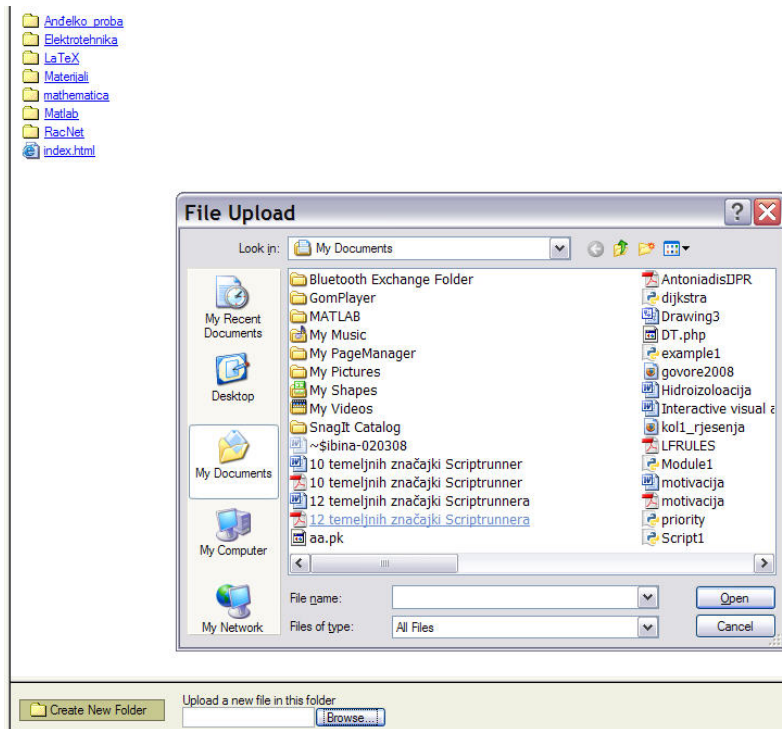
Nakon otvaranja dijaloškog okvira za upload datoteke sa slikom, prvo se klikne na '*Browse Server*' kojim se otvara predviđeno mjesto za slike na serveru i kojim se prikazu folderi u kojima se slike nalaze.



Svaki se folder sa slikama otvara klikom na njega, a novi se stvara klikom na '*Create New folder*' i zadavanjem novog imena.

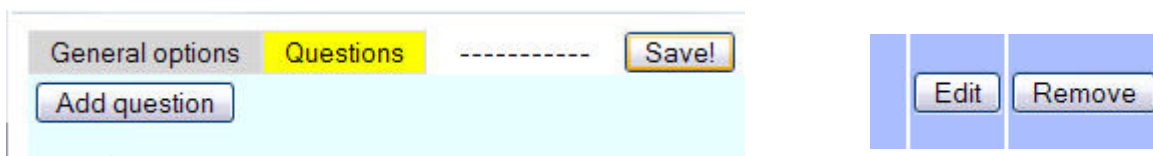


Klikom na '*Browse*' otvara se dijalog za prebacivanje datoteke s lokanog diska, odabire se datoteka, te s '*Open*' prebacuje na server.

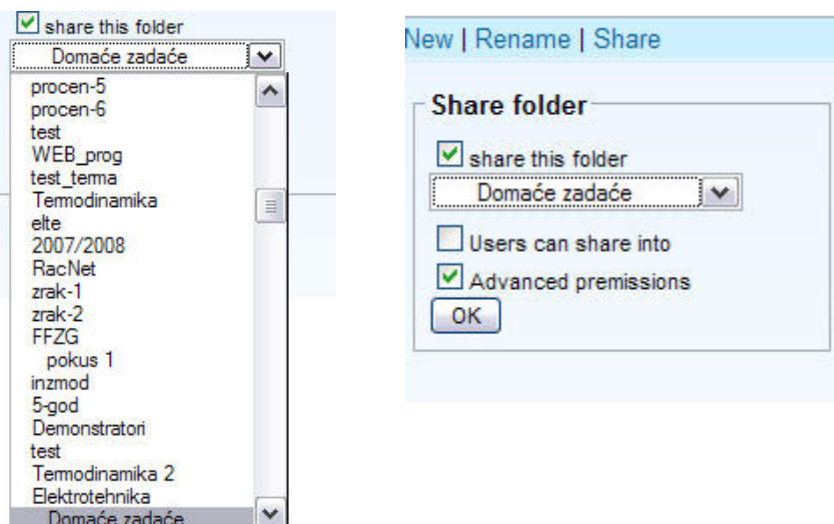


Nakon toga se slika pojavljuje u početnom dijaloškom okviru, da bi se potom klikom na 'OK' pojavila u *FCK editoru*, gdje se povlačenjem po rubovima može mijenjati njena veličina. Dakako, slika se mišom može i pomicati se na željeno mjesto s obzirom na upisani tekst.

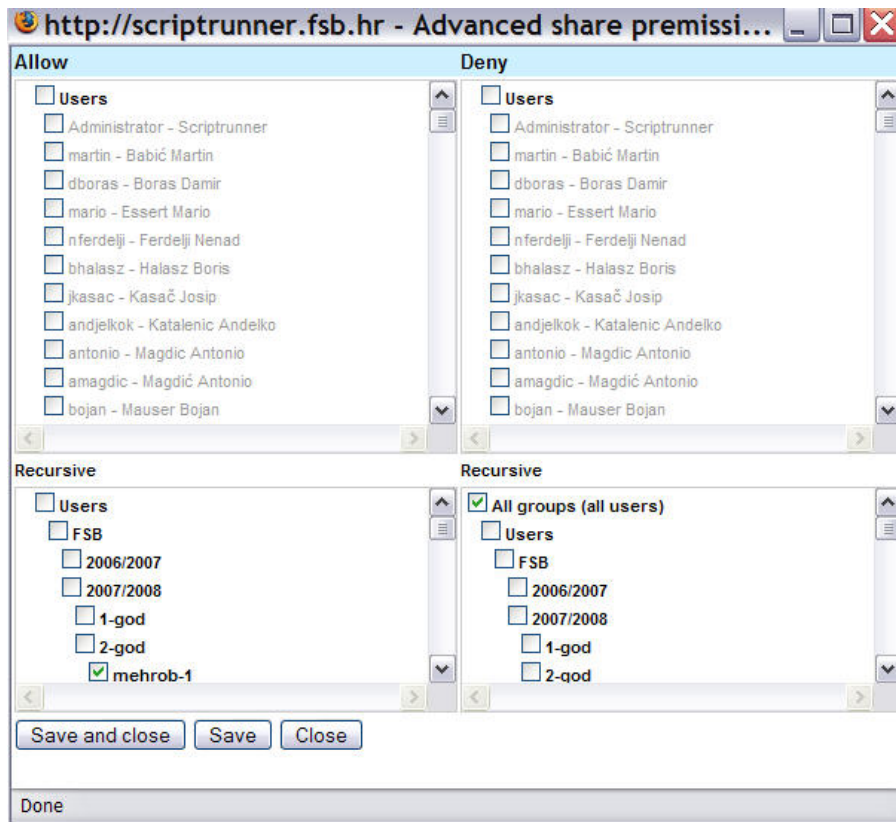
9. Nova pitanja dodaju se s 'Add question', a mogu se mijenjati s 'Edit', odnosno brisati sa 'Remove'.



10. Preostaje još zadaću objaviti (*share*) što je klasičan korak. Prvo se određuje folder u koji će se objaviti, a potom studenti koji će je moći vidjeti.



Pojedinačne grupe i/ili pojedinci određuju se preko 'Advanced permissions' opcije.



Odabrani se moraju spremati sa 'Save and close' ili 'Save', a nakon povratka u početni dijaloški okvir za 'Share folder' ne smije se zaboraviti kliknuti na 'OK', jer inače objava neće biti izvršena.

